

ECO SFERA

エコフィア

ルールブック



A game by Albert Pinilla & Julia Johansson

ECO SFERA



手遅れになるその前に世界を再生しましょう!

水、時、大地、空気、太陽は、植物界からカードを獲得するのに必要な基本的な元素です。

一方で、自然災害にも対処しなければなりません。幸いなことに、カードの追加や移動、市場の更新など、カードをやりくりする方法があります。

植物カードを適切に組み合わせることで、動物を獲得できます。そして動物を適切に組み合わせれば、バイオームタイルを獲得できます。願わくは、あなたも共に自然界を再生してください。

内容物

元素カード 60枚 (各12枚)



大地

太陽

時

水

空気

バイオームタイル 7枚



タイガ

サバンナ

砂漠

水中

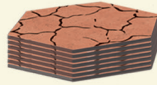
ツンドラ

熱帯

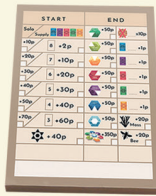
温帯



マーカー
16個



絶滅タイル
7枚



スコアパッド
1冊



能力トークン
12個 (各4個)



植物(キノコ)カード
30枚



災害カード
50枚



動物カード
30枚

準備

市場エリア:動物カードと植物カードを個別に混ぜ、裏向きの山としてテーブルに置きます。各山から4枚引いてその右側に表向きで並べます。



各プレイヤーの開始時の山とトークン

- ・ 元素カード 各1枚
- ・ 災害カード 2枚
- ・ 能力トークン 各1個



移動 追加 更新





難度を決め、それに応じた枚数の元素カードをテーブルに置きます。標準の難度では各8枚使用しますが、最高難度では各3枚です。



各プレイヤーは自分の開始時の山を混ぜ、自分の前に裏向きで置きます。能力トークン3個を、自分の山の左側に表向きで置きます。

その後、自分の山から4枚引き、自分の山の右側に表向きで1列に並べます。これをカード列と呼びます。



概要と目的

エコスフェラはデッキ構築型協力ゲームです。

バイオームタイルを7枚獲得すると勝利し、絶滅タイルを7枚獲得すると敗北します。

元素を適切に組み合わせれば植物カードを獲得できます。元素が1つ足りない場合、市場からその元素を獲得できます。

植物カードを適切に組み合わせることで、動物を獲得できます。そして動物を適切に組み合わせれば、バイオームタイルを獲得できるのです！

植物や動物を獲得できない、またはバイオームタイルを配置できない場合は災害カードを1枚獲得しなければならず、手番は終了します。自分のカード列に同じ元素カードが3枚ある場合、災害カードを1枚獲得しなければならず、手番は終了します。自分のカード列に災害カードが3枚ある場合、絶滅タイルを1枚置かなければならず、手番は終了します。

災害カードが4枚ある場合、手番は終了して絶滅タイルを3枚置かなければなりません！

幸いなことに、カードを更新したり、追加したり、他のプレイヤーに渡したり、市場に戻したりと、絶滅を回避する方法は数多くあります。

自分の手番が終了すると、自分のカード列にあるカードを捨て山に移し、次の手番用に新たな4枚を引き、並べます。



2人プレイの例

ゲームの流れ

誰からゲームを始める？

直近で植物や種を植えたプレイヤーからゲームを始めます。手番は時計回り順で進行します。

植物カードと追加の元素の獲得

植物カードの下部には様々な元素のアイコンがあります。

各プレイヤーは自分の手番になると、自分のカード列にある元素カードを確認し、市場の植物カードの獲得に必要な元素と比べます。

獲得したい市場の植物カードに必要な元素が自分のカード列にあるなら、その元素カードを少し上にずらしてそのカードを使用したことを示し、市場の植物カード1枚を自分のカード列に加えます。ここで獲得した植物カードはまだ使用していないため、自分のカード列の未使用のカードと同じ高さになるように置きます。





植物カードを獲得する際、自分のカード列に元素が1つ足りない場合、市場から足りていない元素カード1枚を獲得し、自分のカード列に加えてただちに使用します。こうすることで、自分のカード列(山)に元素カードが加わります。

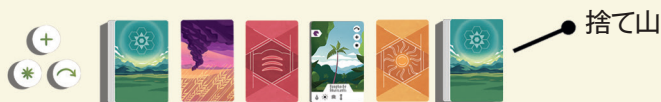


同じ手番で使用できるのは、各カード1回までです。ただし同じ手番でもアクションは望む回数実行でき、複数のカードを獲得できます。獲得したカードをその手番で使用することもできます。

手番の終了

もうアクションを実行できない、または実行したくない場合、使用済みか未使用かを問わず、自分のカード列にあるすべてのカードを列の右側に裏向きで置き、捨て山を作ります。

その後、自分の山から新たなカードを4枚引き、次の手番用のカード列を作ります。自分の山が尽きて新たなカードを4枚引けないなら、自分の捨て山を混ぜ、新たな山として左側に置き、不足している分を引きます。



そして、次のプレイヤーの手番に移ります。再び自分の手番になるまで、アクションは実行できません。



動物カードの獲得

植物カードの上部には、その植物が存在するバイオーム（地形）に対応する様々な色のアイコンがあります。動物カードの下部にもこのアイコンがあります。

同じバイオームアイコンを持つ植物カードが自分のカード列に2枚ある場合、そのアイコンを持つ動物カード1枚を市場から獲得できます。

その際、対応する植物カードを2枚使用し、少し上にずらします。

ここで獲得した動物カードは、未使用のカードとして自分のカード列に加えます。

2枚の植物カードが同じバイオームアイコンを持っていない場合、たとえ、ある動物カードがそれら両方のカードのバイオームアイコンを持っていたとしても、その動物カードを獲得することはできません。



バイオームタイルの獲得

同じバイオームアイコンを持つ動物カードが自分のカード列に2枚以上ある場合、そのアイコンに対応するバイオームタイルをすべて獲得できます。

その際、対応する動物カードを2枚使用し、少し上にずらします。

バイオームタイルは全員で共有し、テーブルの上部に星型になるように配置します。





キノコの組み合わせ

キノコカード1枚とキノコアイコンが描かれているカード1枚を組み合わせることで、動物カードを使用せずに、共通するバイオームアイコンに対応するバイオームタイルを獲得できます。



そうせずに動物カードを獲得することもできます。

災害カードと絶滅タイル

自分の手番でカードやバイオームタイルを獲得できなかった場合、災害カードを1枚獲得して自分のカード列に置き、手番が終了します。

また、自分の手番で自分のカード列に同じ元素カードが3枚ある場合、災害カード1枚を獲得して自分のカード列に置き、手番が終了します。

自分のカード列に災害カードが3枚ある場合、手番が終了し、絶滅タイルを1枚獲得します。これは、カードやバイオームタイルを獲得できずに3枚目の災害カードを獲得した場合も連鎖的に起こります。

自分のカード列に災害カードが3枚ある場合、4枚目の災害カードを市場から獲得すべきではありません。



自分のカード列に災害カードが4枚ある場合、手番が終了し、絶滅タイルを3枚獲得します。



絶滅タイルは全員で共有し、テーブルの上部、バイオームタイルの隣にまとめて置いておきます。





特殊能力

各プレイヤーは、自分の手番中のみ使用できる能力トークンを3個持っています。使用した能力トークンは裏向きにして、使用不可であることを表します。

自分のカード列に同じバイオームアイコンを持つ動物カードが2枚あるなら、自分の使用不可の能力トークン1個を表向きにできます。



移動



追加



更新

- 追加能力を使用すると、自分の山から追加で1枚引き、自分のカード列に加えます。
- 更新能力を使用すると、市場の植物カード4枚または動物カード4枚を引き直します。市場に並んでいるカードは対応する山の底に戻し、新たに4枚を引きます。
- 移動能力を使用すると、自分のカード列にある未使用のカード1枚を他のプレイヤーのカード列に移すか、市場の対応する山の底に戻します。ただし災害カードや、その手番で既に使用したカードは移動できません。

一部の植物カードや動物カードには能力アイコンがあります。それが自分のカード列にあるなら、そのカード上に葉の形のマーカーを1個置くことで、その能力を使用できます。

この能力とカード獲得のための使用(上にずらすこと)は独立しているため、そのカードを使用してカードを獲得する前でも後でも、カードの能力を使用できます。

自分のカード列に能力アイコンがあるカードが複数ある場合、同じ手番でそれらすべてを使用できます。1枚のカードに能力アイコンが複数ある場合、そのうち1つしか使用できず、どれを使用するかを選びます。

能力の使用はアクションではないため、能力を使用しただけでは災害カードの獲得は防げません。





ソロモード

ソロルールは基本的に通常のルールに従いますが、以下の点で異なります。移動能力を使用した時、カードを他のプレイヤーに移すことができない代わりに、移動したいカード1枚を自分の山の上に置けます。次の手番で、そのカードを他の4枚のカードに加えて並べます。



私たちの世界は、大小に関係なく、すべてのピースが噛み合った巨大なパズルのようなものだと考えてください。この微妙なバランスが私たちの星を生かし続けています。

この旅に乗り出すにあたり、自然界の美しさと脆弱さについて深く認識していただければ幸いです。

私たちの星の運命は私たちの手にかかっており、力を合わせることで自然が繁茂し、生命が繁栄し続ける未来を確かなものとするのです。



スコアパッド



START		END	
Solo	Supply	+20p	x10p
+10p	8 +2p	+20p	+1p
+20p	7 +10p	+20p	+1p
+30p	6 +20p	+20p	+1p
+40p	5 +30p	+20p	+1p
+50p	4 +40p	+20p	+1p
+70p	3 +60p	+20p	+10p
+40p		+100p	+10p



コケとミツバチは生態系において重要な役割を果たしています。

1
ソロモードを始める前に難度を決めます。これに基づいて市場の元素カードの枚数が決まります。

2
協力モードを始める前に難度を決めます。これに基づいて市場の元素カードの枚数が決まります。

3
絶滅タイル6枚を配置済みの状態でゲームを始める場合、このボックスに印を付けます。ゲームに勝利した場合のみ、40点を獲得します。

4
再生に成功した各バイオームタイルに印を付けます。

5
市場に残っている各元素カードの枚数を数えます。

6
ゲームに勝利し、世界を再生できたらこのボックスに印を付けます！

7
いずれかのプレイヤーが「Moss」カード(Bryophyta)を持っているなら、このボックスに印を付けます。

8
いずれかのプレイヤーが「Bee」カード(Apy)を持っているなら、このボックスに印を付けます。

9
配置されずに残っている絶滅タイルの枚数を数えます。



Julibert: 
www.julibert.com